**Commandes Blindtest**

**Groupe 44**

Mathilde Verrier

Thomas Aubry

Une commande échangée est constituée de la façon suivante : ACTION?argument(s)

Le symbole ‘?’ est utilisé car non-présent dans le titre réglementaire d’une chanson

**Liste des commandes et descriptifs :**

**Envoyée par le client :**

CONNEXION user

Le client demande la connexion du joueur « user »

CHANSON chanson

Le client choisit cette chanson pour essayer de trouver la réponse

**Envoyé par le serveur :**

SCORE score

Donne le score du client si changement

MUSIQUE listeChanson

Envoi une liste de chanson, avec au milieu la chanson à trouver

La liste de chanson est construite de la manière suivante : chanson1&chanson2&…

DECONNEXION

La partie est finie, demande au client de se déconnecter

MESSAGE message

Message à afficher dans la console